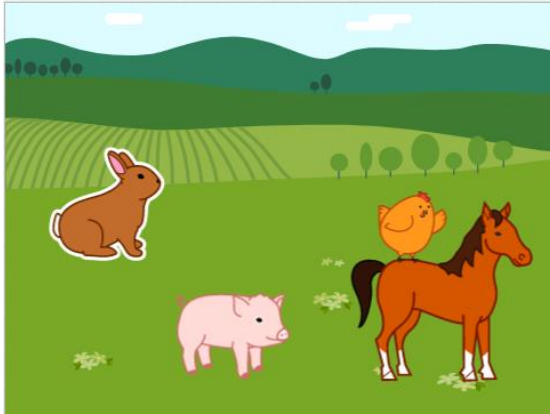


# ジュニア編 <sup>へん</sup> ①どうぶつアニメ <sup>つく</sup> の作り方 <sup>かた</sup>



## 【こんな作品】

どうぶつのうごきをプログラムでつくりま  
す。すきなどうぶつはどんなうごきをするか  
な!?

## 【学ぶこと】

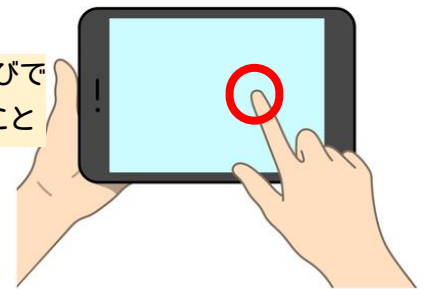
・想像する / 考える / 作ってみる

## 【作り方】

①-1. Scratch Jr. をタップ (※) してひらく



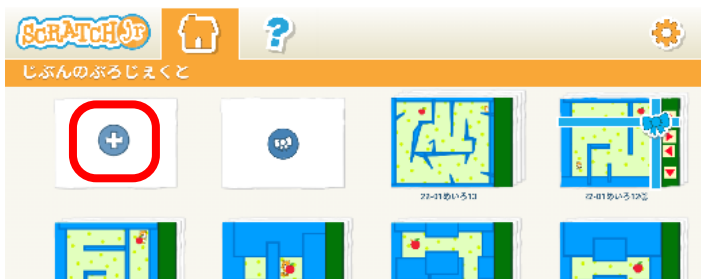
※「タップ」とは、ゆびで  
画面を1回タッチすること



①-2. トップ画面で、「ホーム」アイコンをタップ



①-3. 左上の「+」ボタンをタップして、あたらしいさくひんをつくる



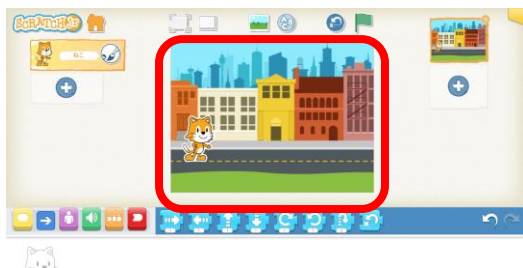
①-4. へんしゅう画面になったら、画面中の「はいけい」ボタン (ABCのとなり) をタップ



①-5. はいけいとして「まち」をえらんで、みぎうえの「チェック」ボタンをタップ



①-6. はいけいが「まち」になったことをかくにん

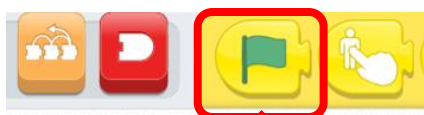


(ここからがプログラミングの本番です)  
ほんばん

①-7. がめんひだりした画面左下のアイコンから「きっかけ」ブロック（きいろ）をタップ



①-8. 「みどりのはた」ブロックをドラッグして、したにもってくる



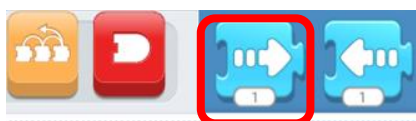
※「ドラッグ」とは、ゆび  
がめんで画面をタッチしたまま  
うごかして、はなすこと



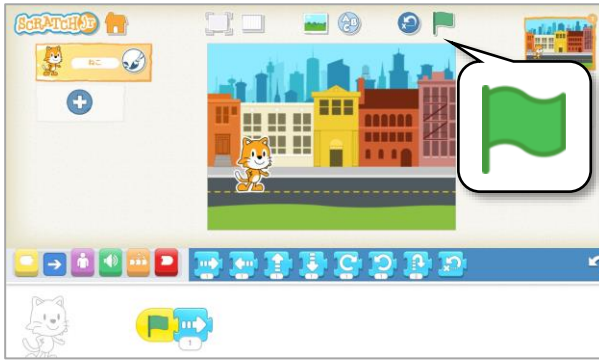
①-9. つぎに、「うごき」ブロック（あお）をタップ



①-10. 「みぎにいどう」ブロックをドラッグして、「みどりのはた」ブロックの右みぎにくっつける



- ①-11. 画面上にある「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート



スタートしても少ししかうごきません。

- ①-12. 「みぎにいどう」ブロックの下のすうじ「1」をタップ



- ①-13. 画面右下に「すうじ」があるので、「9」を1かいタップ



- ①-14. 「みぎにいどう」ブロックが「9」になったことをかくにんして、あいているところをタップ



- ①-15. 「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート



こんどは、すこしながくうごきます

- ①-15. 「しゅりょう」ブロック（あか）タップし、「くりかえし」ブロックをしたにドラッグ



## ①-15. 「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート



ずっと、うごきつづけます。  
とめるときは、あかいボタンをタップ

①-16. <sup>みぎうえ</sup>右上にある「+」ボタンをタップして、<sup>がめん</sup>画面をついか

## ①-17. はいけいは「はる」、キャラクターに「ちょうちょ」をついか



## ①-18. 「ちょうちょ」に、つぎのプログラムをついか



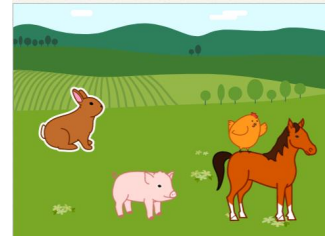
## ①-19. ほかにいろいろな「どうぶつアニメ」をかんがえてみよう！



「じゃんぐる」と「へび」



「もり」と「こうもり」



「のうじょう」とたくさんのどうぶつ

この手順は、以下のBamb. iT公式ホームページに掲載しています。(無断複製禁止)

トップ → 会員専用ページ → ライブラリー → その他コンテンツ → こもがく 2023 作品集

