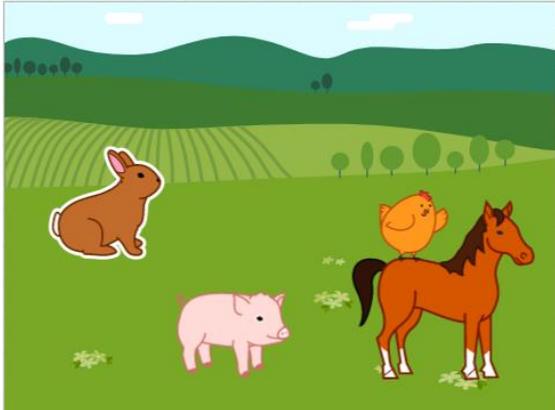


# ジュニア編 <sup>へん</sup> ①どうぶつアニメ <sup>つく</sup> の作り方 <sup>かた</sup>

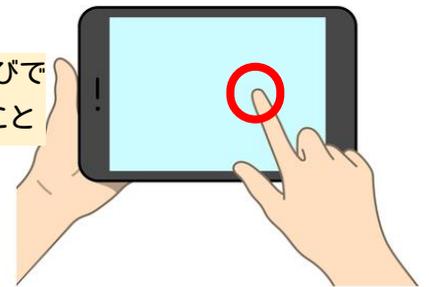
	<p><b>【こんな作品】</b>          どうぶつのうごきをプログラムでつくりま          す。すきなどうぶつはどんなうごきをするか          な!?</p> <p><b>【学ぶこと】</b>          ・想像する／考える／作ってみる</p>
---	---

## 【作り方】

- ①-1. Scratch Jr. をタップ (※) してひらく



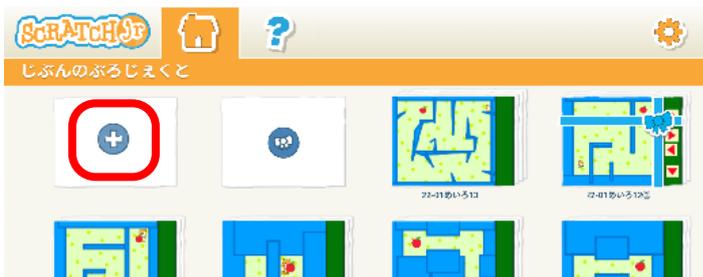
※「タップ」とは、ゆびで  
 がめん 画面を1回タッチすること



- ①-2. トップ画面で、「ホーム」アイコンをタップ



- ①-3. 左上の「+」ボタンをタップして、あたらしいさくひんをつくる



- ①-4. へんしゅう画面になったら、画面中の「はいけい」ボタン (ABCのとなり) をタップ



①-5. はいけいとして「まち」をえらんで、みぎうえの「チェック」ボタンをタップ



①-6. はいけいが「まち」になったことをかくにん



(ここからがプログラミングの本番です)

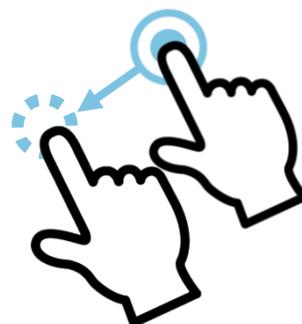
①-7. がめんひだりした画面左下のアイコンから「きっかけ」ブロック (きいろ) をタップ



①-8. 「みどりのはた」ブロックをドラッグして、したにもってくる



※「ドラッグ」とは、ゆびがめんで画面をタッチしたままうごかして、はなすこと



①-9. つぎに、「うごき」ブロック (あお) をタップ



①-10. 「みぎにいどう」ブロックをドラッグして、「みどりのはた」ブロックの右みぎにくっつける



- ①-11. 画面上にある「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート

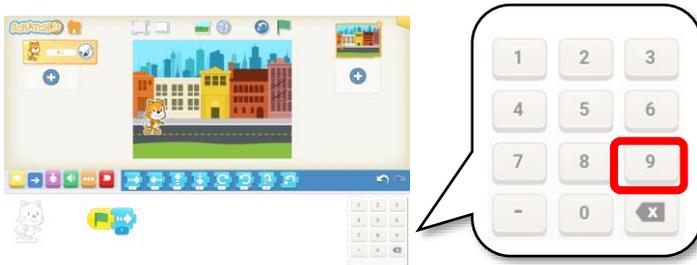


スタートしても少ししかうごきません。

- ①-12. 「みぎにいどう」ブロックの下のすうじ「1」をタップ



- ①-13. 画面右下に「すうじ」があるので、「9」を1かいタップ



- ①-14. 「みぎにいどう」ブロックが「9」になったことをかくにんして、あいているところをタップ



- ①-15. 「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート



こんどは、すこしながくうごきます

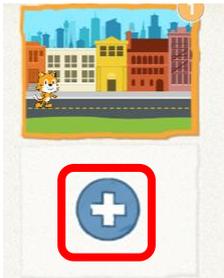
- ①-15. 「しゅりょう」ブロック（あか）タップし、「くりかえし」ブロックをしたにドラッグ



## ①-15. 「みどりのはた」をタップしてプログラムをスタート



ずっと、うごきつづけます。  
とめるときは、あかいボタンをタップ

①-16. <sup>みぎうえ</sup>右上にある「+」ボタンをタップして、<sup>がめん</sup>画面をついか

## ①-17. はいけいは「はる」、キャラクターに「ちょうちょ」をついか



## ①-18. 「ちょうちょ」に、つぎのプログラムをついか



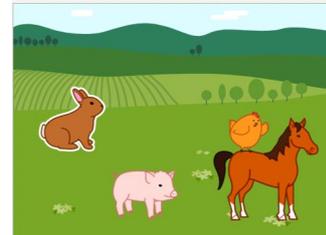
## ①-19. ほかにいろいろな「どうぶつアニメ」をかんがえてみよう！



「じゃんぐる」と「へび」



「もり」と「こうもり」



「のうじょう」とたくさんのどうぶつ

この手順は、以下のBamb. iT公式ホームページに掲載しています。(無断複製禁止)

トップ → 会員専用ページ → ライブラリー → その他コンテンツ → こもがく 2023 作品集

