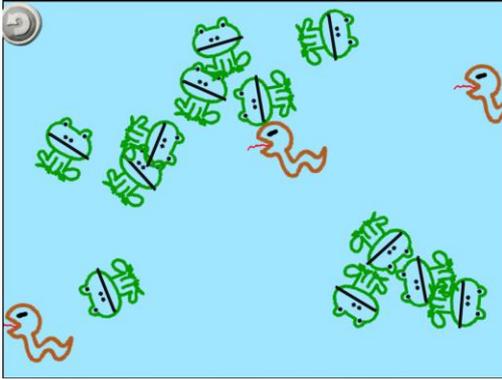


ジュニア編^{へん} ②カエルとおたまじゃくし の作り方^{つく かた}



【こんな作品】

おたまじゃくしはカエルになって…またおたまじゃくしがうまれて…くりかえしてどんどんふえていくよ。

【学ぶこと】

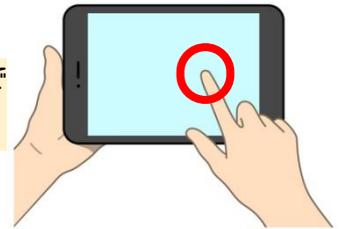
・想像する／考える／作ってみる

【作り方】

a-1. Viscuitアイコンをタップ（※）してひらく



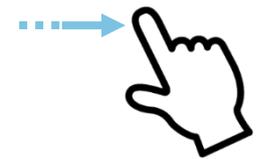
※「タップ」とは、ゆびで
がめんを1回タッチすること



a-2. 画面下の方にスワイプ（※）して、「じゅうにつくる」をタップ



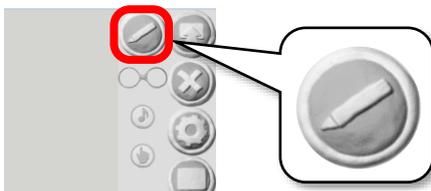
※「スワイプ」とは、ゆびで画面をおさえたまま、
ゆっくり上下左右に動かすこと



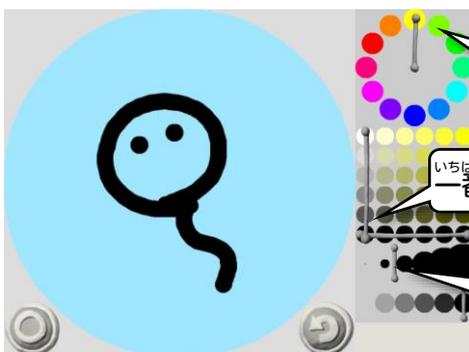
a-3. 「あおはらっぱ」を選んで、「えんぴつ」マークをタップ



a-4. おたまじゃくしをかくために、右上の「えんぴつ」アイコンをタップ



a-5. 色と線の太さを変えて、おたまじゃくしを描く



黒なので色は何色でもOK

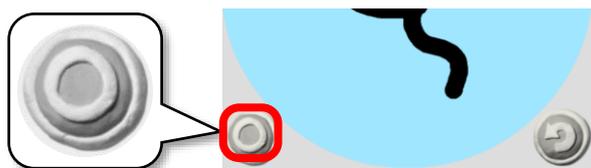
いちばんひだりした一番左下にして黒にする

ひだり左に移動して、線の太さを細くする

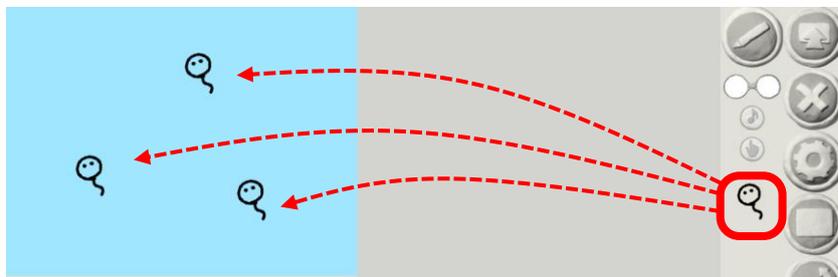


「戻る」ボタンでやり直し
することもできるよ

a-6. 描くことができたなら、「O」の決定ボタンで編集画面に戻る

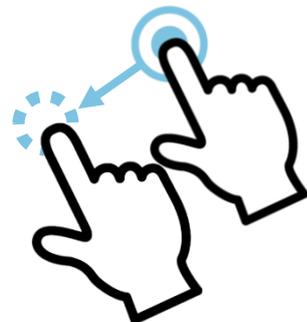


a-7. おたまじゃくしを右から左の画面にドラッグして追加

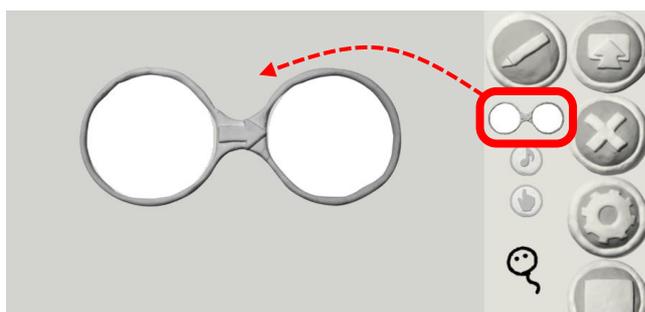


※まだプログラミングしていないので、動きません。
次からがプログラミングです

※「ドラッグ」とは、ゆびで画面をタッチしたままうごかして、はなすこと



a-8. 「メガネ」(※)を真ん中のスペースにドラッグする

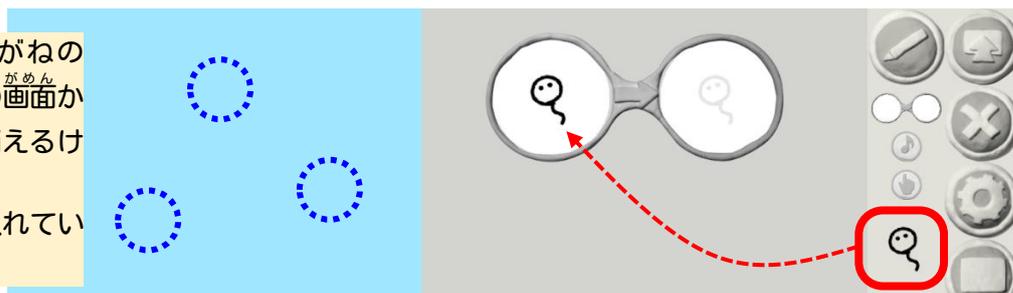


※Viscuitは、このメガネを使ってプログラミングします。メガネは「左の状態→右の状態に変わる」という意味です。



a-9. おたまじゃくしをメガネの左側に入れる

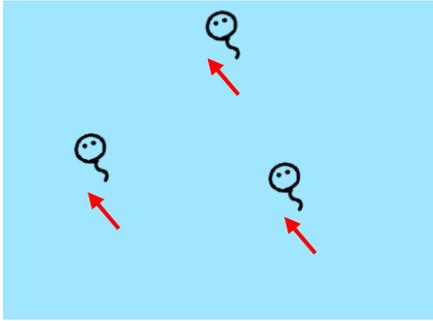
おたまじゃくしをメガネの左に入れると、左の画面からおたまじゃくしが消えるけど、もんだいなし
(メガネの右に何も入れていないから)



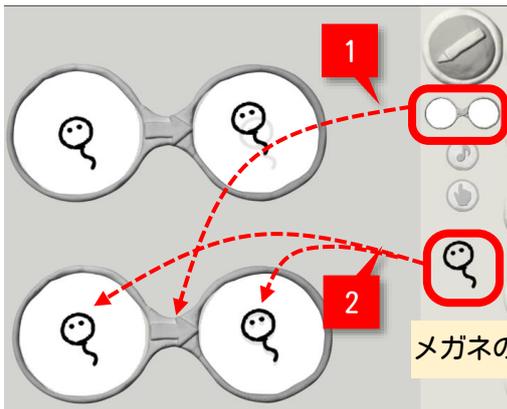
a-10. メガネの右にも入れる



a-11. 左画面のおたまじゃくしが動き出すことを確認



a-12. 同じようにもう一つメガネを追加して、おたまじゃくしを左右のメガネに入れる

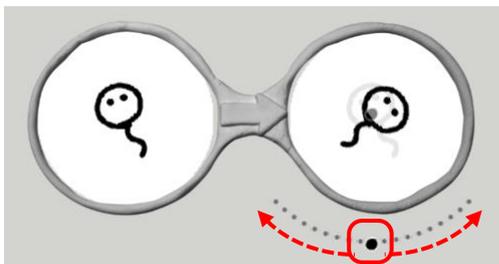


メガネの右はピッタリ重ねるようにする

a-13. 「回転」アイコンをタップ



a-14. 追加したメガネの右のおたまじゃくしをタップし、点線が出てきたら●点を動かす



●点を動かして、おたまじゃくしを少し回転させる

a-15. 新しく「カエル」を描く（手順②-4～②-6）

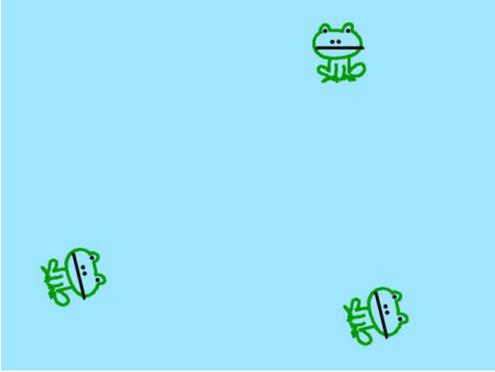


a-16. メガネを追加し、^{ついか}左に「おたまじゃくし」、^{ひだり}右に「カエル」を入れる



おたまじゃくしが、かえるに^{せいちょう}成長する^{いみ}という意味

a-17. ^{ひだり}左の画面で、しばらくするとおたまじゃくしがカエルになることを^{かくにん}確認



a-18. いろいろアレンジしてみよう

- カエルも^{うご}動くようにプログラミングしてみよう
- ^{がめん}画面の何もないところをタップすると、おたまじゃくしが^で出てくるようにしてみよう！！
(タップのプログラミングは、^{みぎ}右メニューのメガネアイコンの2つ下、^{ゆび}指アイコン  を^{つか}使う)
- ^{ついか}へびを追加して、カエルを^た食べるようにしてみよう！！

この手順は、以下のBamb. iT公式ホームページに^{けいさい}掲載しています。(無断複製^{むだんふくせいきんし}禁止)

トップ → 会員専用ページ → ライブラリー → その他コンテンツ → こもがく 2023 作品集

