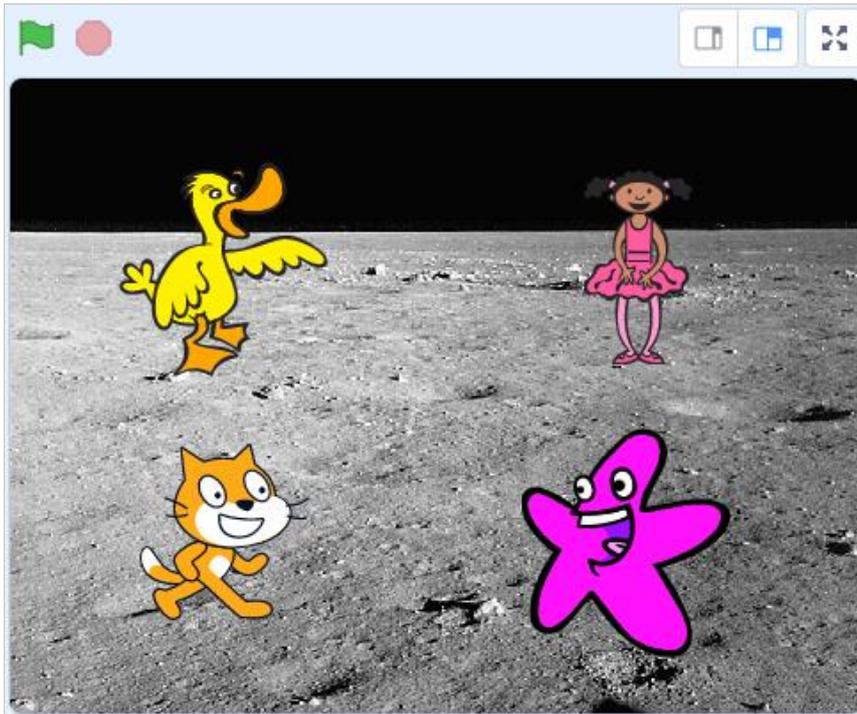


## 初級編 (A) ゲラゲラ星人 の作り方



### 【こんな作品】

人や動物などのスプライトをクリック（タップ）するとゲラゲラ笑いだします。笑った時に、いろんな笑い声やいろんな効果音を再現します。

### 【学ぶこと】

- プログラムの基本として、  
順次処理・反復処理（繰り返し）を学ぶ

### 【作り方】

A-1. Scratch を新しいプロジェクトで開く



A-2. 右下にある「背景を選ぶ」をクリック



A-3. 今回はゲラゲラ星人ということで、「宇宙」カテゴリから「Moon」をクリック



※他の背景を選んでもOK

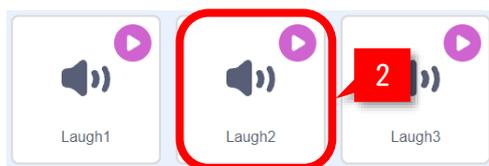
A-4. スプライト1（ねこ）が選ばれた状態で、左上にある「音」タブをクリック



A-5. 左下にある「音を選ぶ」をクリック



A-6. 「声」カテゴリから「Laugh2」をクリック



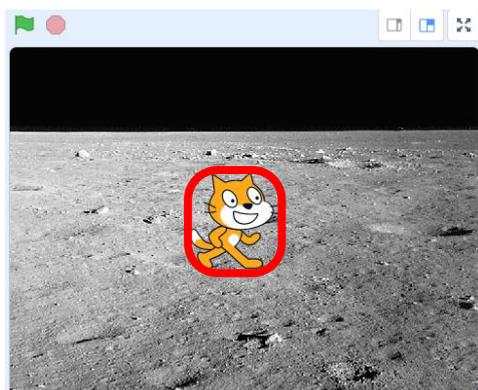
※他の笑い声でもOK  
 ※マークでどんな音が聞けます

A-7. 「コード」タブに戻って、以下のプログラムをスプライト1に作成



「このスプライトが押されたとき」ブロックは、「イベント」カテゴリ、「Laugh2の音を鳴らす」ブロックは「音」カテゴリにあるよ

A-8. スプライト1（ねこ）をクリックして、笑うか試してみよう！



A-9. ただ笑い声がするだけではなく、以下のコードを追加して笑いながら動いてみよう

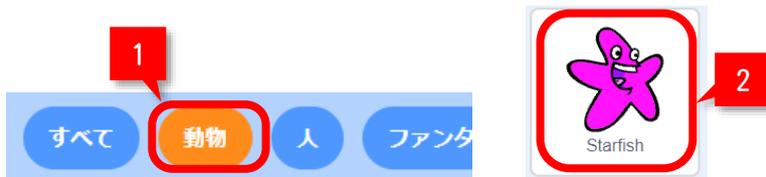


スプライト1をクリックすると、  
どんな動きになりましたか？

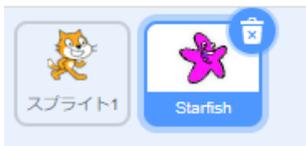
A-10. 新しいスプライトを追加するために、右下の「スプライトを選ぶ」をクリック



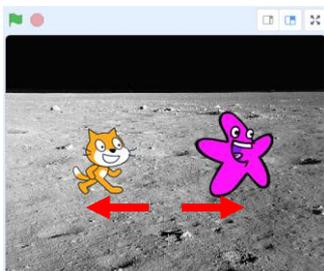
A-11. 「動物」カテゴリをえらんで、「Starfish」(下の方)をクリック



A-12. スプライト一覧に、「Starfish」が追加されたことを確認する



A-13. スプライト1やStarfishの場所を移動させる



Starfishの向きは右向きのみでOK

A-14. スプライト「Starfish」を選んで、以下のコードを追加

が押されたとき -90

-90 度に向ける

回転方法を 左右のみ にする

↑Starfish の向きを 左向きにするプログラム

このスプライトが押されたとき

Laugh3 の音を鳴らす

←「Laugh3」は、手順A-4～A-6で追加

10 回繰り返す

魚眼レンズ の効果を 25 ずつ変える

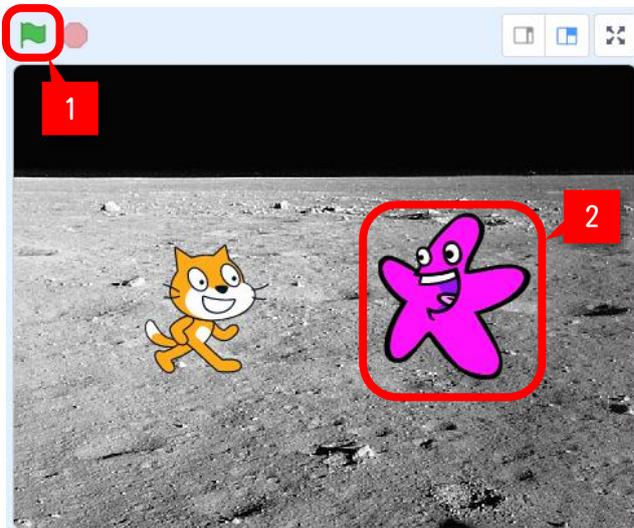
0.1 秒待つ

魚眼レンズ の効果を -25 ずつ変える

0.1 秒待つ

←「魚眼レンズの効果～」ブロックは、「見た目」カテゴリの「色の効果を 25 ずつ変える」ブロックを、▼をえらんで「魚眼レンズ」に変更する

A-15. 緑の旗を押してスタートし、Starfishをクリックしてみよう



Starfishは、どんな動きになりましたか？

A-16. いろいろアレンジしてみよう

- 好きなスプライト（キャラクター）を追加してみよう！（手順A-10～A-12参照）
- 追加したスプライトに、面白い笑い声を追加してみよう！！（手順A-4～A-6参照）
- 追加したスプライトに、面白い効果を追加してみよう！！（手順A-14参照）

この手順は、以下のBamb. iT公式ホームページに掲載しています。（無断複製禁止）

トップ → 会員専用ページ → ライブラリー → その他コンテンツ → こもがく 2023 作品集

